

COMPETICIÓN
AUTONÓMICA
DE FORMACIÓN
PROFESIONAL



Canariaskills 2025

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Miércoles 12 | **VISITA DE LOS REPRESENTANTES DEL
de 10:00 a 11:00 am | ÁMBITO INSTITUCIONAL CANARIO**



12 · 13 DE MARZO · 2025
de 9 a 19:30 h
EXPOMELONERAS · GRAN CANARIA

ORGANIZA



Cofinanciado por
la Unión Europea



COMPETICIÓN

MIÉRCOLES 12

TECNOLOGÍA DEL AUTOMÓVIL

- STAND 4** de 9:00 a 19:30 h
- PRUEBA I: sustitución de la correa de distribución en un motor sobre bancada.
 - PRUEBA II: sobre diversos elementos de motor, deben de hacerse comprobaciones de medida y determinar las acciones que se deben tomar basándose en ellas.
 - PRUEBA III: sobre cajas de cambio manual, realizar trabajos de identificación y toma de datos.
 - PRUEBA IV: sobre vehículos, se realizarán trabajos de localización de componentes, toma de datos e interpretación de los mismos.
 - PRUEBA V: sobre maqueta A/C, realizar localización de averías y toma de datos.

PINTURA DEL AUTOMÓVIL

- STAND 5** de 9:00 a 19:30 h
- PRUEBA I: reparación de aleta con daño leve.
 - PRUEBA II: elaboración de color.
 - PRUEBA III: enmascarado de lateral.

REPARACIÓN DE CARROCERÍA

- STAND 5** de 9:00 a 19:30 h
- PRUEBA I: desabollado de aleta con acabado para recibir aparejo.
 - PRUEBA II: sobre una puerta de vehículo, realizar una sustitución parcial según las instrucciones dadas en la zona inferior del paño exterior de la misma.
 - PRUEBA III: realizar reparación de un paragolpes de material sintético/termoplástico pp o pe, tras retirar del mismo una sección en forma rectangular.
 - PRUEBA IV: desmontar aleta delantera, volver a montar realizando el ajuste correcto de la misma.
 - PRUEBA V: realizar la unión de dos chapas de las dimensiones requeridas mediante soldadura mig mag, un par mediante solapamiento y otros por soldadura "a tope".

SOLDADURA

- STAND 6** de 9:30 a 12:15 h
- PRUEBA I: Cuatro cupones en diferentes posiciones a determinar por sorteo.

MECATRÓNICA Y CNC FRESADO

- STAND 7** MECATRÓNICA de 9:30 a 18:30h
- PRUEBA I: Desconectar y desmontar el manipulador neumático de tres ejes.
 - PRUEBA II: Simular el manipulador neumático de tres ejes en X fluidsim bajo lenguaje graftec.
 - PRUEBA III: Montar y conectar el manipulador neumático de tres ejes.
 - PRUEBA IV: Programación del autómatas bajo lenguaje kop. Volcado del programa y simulación del manipulador.
- CNC FRESADO de 10:00 a 19:00h**
- PRUEBA I: Croquisación. Medición de pieza. Acotación de croquis.
 - PRUEBA II: Programación CNC. Elaboración de la hoja de procesos. Programación y simulación.

CARPINTERÍA

- STAND 10** de 9:30 a 19:30 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Dibujo a escala real del bastidor.
 - PRUEBA II: Ejecución del bastidor "vela latina".

EBANISTERÍA

- STAND 11** de 9:30 a 19:30 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Construcción de pieza de mobiliario. Mesilla auxiliar.

ANIMACIÓN 3D Y JUEGOS

- STAND 15** de 9:00 a 19:00 h
- Presentación de las pruebas.
 - PRUEBA I: idea y concept art.
 - PRUEBA II: modelado.
 - PRUEBA III: mapeado UV.
 - PRUEBA IV: texturizado y materiales.
 - PRUEBA V: iluminación y render.

ENERGÍAS RENOVABLES

- STAND 19** de 10:00 a 13:00 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Montaje de estructura soporte de hormigón sobre suelo y colocación de módulos fotovoltaicos.
 - PRUEBA II: Montaje de equipos de instalación solar fotovoltaica conectada a red híbrida.

JARDINERÍA PAISAJÍSTICA

- STAND 21** de 9:00 a 13:30 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA II: obra civil.
 - PRUEBA III: Movimiento de tierra. Césped artificial. Pavimentos.
 - PRUEBA IV: trabajos en madera.
 - PRUEBA V: disposición del área verde.
 - PRUEBA VIII: Acabado e impresión general.

PELUQUERÍA

- STAND 23** de 9:30 a 18:30 h
- PRUEBA I: Corte de señora, aplicación de extensiones, color y peinado.
 - PRUEBA II: "Recogido o peinado pasarela".

TECNOLOGÍA DE LA MODA

- STAND 24** de 9:00 a 19:00 h
- PRUEBA I - Transformación e industrialización del modelo.
 - PRUEBA II - estudio de la marcada del modelo y corte de materiales.
 - PRUEBA III - confección y acabado del modelo.

SERVICIO DE RESTAURANTE Y BAR

- STAND 26** de 10:00 a 20:00 h
- PRUEBA I: Montaje de mesas de menú concertado y doblaje de servilletas.
 - PRUEBA II: Descorché de vino, decantado y servicio.
 - PRUEBA III: Cata de bebidas.
 - PRUEBA IV: Platos a la vista del cliente: trinchado de steak tartar.
 - PRUEBA V: Decoraciones de coctelería.
 - PRUEBA VI: Realización de cócteles con y sin alcohol.
 - PRUEBA VII: Elaboración de cafés.
 - PRUEBA VIII: Elaboración de combinados.
 - PRUEBA IX: Trinchado de quesos y salmón.

PANADERÍA

- STAND 27** de 9:00 a 18:00 h
- PRUEBA I: panadería.
 - PRUEBA II: productos dulces o enriquecidos y laminados.

COCINA

- STAND 28** de 9:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Elaboración de 2 variedades de fingerfood que contemple entre sus ingredientes chorizo canario y morcilla canaria.
 - PRUEBA II: elaboración de un plato de carne (cordero, guarnición y salsa).
 - PRUEBA III: preparar un postre (huevos moles creativos).

FONTANERÍA Y CALEFACCIÓN

- STAND 30** de 9:00 a 13:30 h y de 14:30 a 18:30 h

- PRUEBA I: elaboración de una red de evacuación.
 - PRUEBA II: elaboración de una red de agua sanitaria (acs y afs).
- REFRIGERACIÓN Y AIRE ACOND.**
- STAND 31** de 9:00 a 18:30 h
- PRUEBA I: Elaboración y montaje de evaporador (letras).
 - PRUEBA II: Montaje y puesta en marcha instalación frigorífica.

INSTALACIONES ELÉCTRICAS

- STAND 33** de 10:00 a 13:30 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Instalación de elementos de la instalación eléctrica.

CONTROL INDUSTRIAL

- STAND 34** de 10:00 a 13:00 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Montaje de cuadro eléctrico; verificaciones eléctricas de puesta en marcha.

ROBÓTICA COLABORATIVA

- STAND 34** de 9:00 a 13:00 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Pick and place.
 - PRUEBA II: Pulverizado/despaletizado.

ELECTRÓNICA

- STAND 34** de 10:00 a 14:00 h y de 15:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Diseño y simulación de circuito electrónico.
 - PRUEBA II: Diseño del circuito en pcb.

ESTÉTICA

- STAND 35** de 9:00 a 19:30 h
- PRUEBA I: Estética facial.
 - PRUEBA II: Extensiones de pestañas.
 - PRUEBA III: Maquillaje.
 - PRUEBA IV: Construcción, diseño y decoración de uñas artificiales.
 - PRUEBA V: Masaje corporal (ritual velas calientes).

FARMACIA Y PARAFARMACIA

- STAND 36** de 10:00 a 19:00 h
- PRUEBA I - técnicas de venta en dermocosmética.
 - PRUEBA II - redes sociales.

- Revisión/lectura estadísticas instagram con alumnos.
- PRUEBA III - técnicas de venta: encadenamiento con medicamento.
- Preparación prueba día 13 visibilidad.

ATENCIÓN SOCIO-SANITARIA

- STAND 38** de 9:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Atención de un paciente en el ámbito hospitalario.
 - PRUEBA II: Atención del paciente en el ámbito residencial.
 - PRUEBA III: Atención del paciente en el ámbito domiciliario.

ESCAPARATISMO

- STAND 40** de 9:00 a 18:00 h
- PRUEBA I: Ideación y planificación.
 - PRUEBA II: Montaje escapatate.

DESARROLLO WEB (DAW)

- STAND 41** de 9:00 a 19:00 h
- PRUEBA I: Análisis y diseño del sitio web.
 - PRUEBA II: Speed test.
 - PRUEBA III: Backend. Implementación y accesos a la BBDD. Rest-API.

ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS EN RED (ASIR)

- STAND 41** de 9:00 a 19:00 h
- PRUEBA A: Entornos Linux.
 - PRUEBA B: Entornos Microsoft.

CLOUD COMPUTING

- STAND 41** de 9:00 a 18:30 h
- PRUEBA I: AWS IAM
 - PRUEBA II: Learner Lab - Laboratorio 1

FLORISTERÍA

- STAND 42** de 9:00 a 13:00 h y de 15:30 a 18:30 h
- PRUEBA I: Composición de joyería floral.
 - PRUEBA II: Elaboración de ramo de mano con estructura.

RECEPCIÓN HOTELERA

- STAND 43** de 8:30 a 13:30 h y de 15:30 a 20:00 h
- PRUEBA I: procesos y procedimientos de reservas. (Back - office)
 - PRUEBA II: bienvenida y registro de clientes.
 - PRUEBA III: bienvenida y registro de clientes.
 - PRUEBA IV: promoción de recursos culturales y turísticos locales.
 - PRUEBA V: promoción de recursos culturales y turísticos locales.
 - PRUEBA VI: bienvenida y registro de quejas.
 - PRUEBA VII: tratamiento y resolución de quejas.

EXHIBICIÓN

ENSEÑANZAS DEPORTIVAS DE RÉGIMEN ESPECIAL

- STAND 1** de 9:00 a 19:00 h
- Exhibición de Salvamento y Socorrismo.
 - Exhibición de Vela.
 - Exhibición de Balonmano.
 - Exhibición de Fútbol.
 - Exhibición de Media Montaña.
 - Exhibición de Atletismo.
 - Exhibición de Baloncesto.

ACTIVIDADES FÍSICAS Y DEPORTIVAS

- STAND 1** de 9:00 a 19:00 h
- Actividades de Enseñanza y animación sociodeportiva.
 - Actividades de Acondicionamiento físico.

FORESTAL

- STAND 2** de 9:00 a 19:00 h
- Cortes de precisión en trozas.
 - Desramado.
 - Aserrado y preaserrado.
 - Apeo de troncos.
 - Poda en altura.
 - Elaboración de mobiliario.
 - Extinción de incendios.
 - Repoblación.

COORDINACIÓN DE EMERGENCIAS Y PROTECCIÓN CIVIL

- STAND 3** de 10:00 a 13:30 h y de 16:00 a 19:30 h
- Manejo de extintores con bandejas de fuego.
 - Maquetas de humo.
 - Maniobras rescate accidentes tráfico.
 - Rescate en altura.

REDES DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES

- STAND 9** de 10:00 a 19:00 h
- Conectando ideas, impulsando el futuro.
 - Talleres de 11:30 a 12:30 horas y de 17:00 a 18:00 horas en la Sala Aridane.

INTERNACIONALIZACIÓN

- STAND 12** de 10:00 a 19:00 h
- La Internacionalización de la Formación Profesional y Enseñanzas de Régimen Especial: Talleres de 12:30 a 13:30 y de 18:00 a 19:00h. Sala Aridane.

VITIVINICULTURA

- STAND 13** de 10:00 a 14:00 h y de 15:00 a 18:30 h
- Adiestramiento de los sentidos con sinestesia, utilizando esencias naturales.
 - Determinación de características organolépticas del vino.
 - Laboratorio enológico: principales análisis físico-químicos y observación en microscopio.
 - Destilaciones.

FAMILIA MARÍTIMO PESQUERA

- STAND 18** de 9:00 a 19:30 h
- ACUICULTURA
 - Técnica de cultivos auxiliares.
 - Acuorifilia.
 - Marcaje y biometría de peces.
 - Mantenimiento de especies de acuicultura (crustáceos y peces).
 - TRANSPORTE MARÍTIMO Y PESCA
 - Elaboración de artes de pesca/cabullería.
 - Simulador de navegación.
 - Disparo de bengalas de salvamento y balsas salvavidas.
 - MAQUINARIA DEL BUQUE OPERACIONES SUBACUÁTICAS
 - Reparación y montaje de motores fueraborda.
 - Montaje de instalaciones eléctricas/frío.
 - Montaje de equipos subacuáticos.

EDIFICACIÓN Y OBRA CIVIL

- STAND 14** de 9:00 a 19:30 h
- ACTIVIDADES DE OBRAS DE INTERIOR Y DECORACIÓN.
 - Alicatados.
 - Pintura decorativa.
 - Particiones prefabricadas.
 - ACTIVIDADES DE PROYECTOS DE EDIFICACIÓN Y OBRA CIVIL.
 - Modelado en 3D.
 - Realidad virtual.
 - Muestra de equipos topográficos y funcionamiento de los mismos.

ARTES GRÁFICAS

- STAND 16** de 9:00 a 19:00 h
- ACTIVIDADES DE IMPRESIÓN Y ACABADOS GRÁFICOS.
 - Creación de diferentes diseños para su impresión.
 - Rotular.
 - Impresión en plotter.
 - Sublimación en diferentes soportes.
 - Impresión de libretas, diplomas, certificados.

QUÍMICA

- STAND 17** de 9:00 a 19:30 h
- TECNOLOGÍA DE LABORATORIO QUÍMICO.
 - Laboratorio de análisis y de control de calidad.
 - Operaciones de laboratorio.
 - Fabricación de productos farmacéuticos, biotecnológicos y afines.
 - Química industrial.

ANIMACIÓN DISC JOCKEY

- STAND 20** de 9:00 a 13:30 h y de 14:30 a 19:00 h
- Configuración y pruebas de sistemas de audio y video. Comienzo exhibición DJ y visuales.
 - Competición DJ sessions.
 - Competición DJ técnica.

REDES Y ESTACIONES DE TRATAMIENTO DE AGUAS

- STAND 22** de 10:00 a 14:00 h y de 15:00 a 19:30 h
- Operaciones de montaje y mantenimiento de instalaciones solares térmicas.
 - Análisis y tratamientos para obtener agua potable a partir de agua salada.
 - Tratamiento en sistemas de depuración natural.
 - Montaje y puesta en marcha de un sistema de depuración natural alimentada con energías renovables.

PLATÓ DE TELEVISIÓN

- STAND 25** de 9:00 a 19:00 h
- Actividades de publicidad y audiovisual.

SEGURIDAD Y MEDIOAMBIENTE

- STAND 29** de 10:00 a 14:00 h y de 15:00 a 19:00h
- Análisis de aguas y alimentos.
 - Análisis y control medioambiental.
 - Exposición instrumental control medioambiental.
 - Simuladores realidad virtual emergencias/seguridad.

PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES Y FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL

- STAND 32** de 10:00 a 19:30 h
- Muestra de P.R.L. (Prevención de riesgos laborales).
 - Ludoteca: jugando, aprenderemos a cuidarnos.
 - Empleabilidad.
 - Marca personal.

EMERGENCIAS SANITARIAS

- STAND 37** de 9:00 a 19:00 h
- Casos de hipoglucemia + ictus + PCR.
 - Taller primeros auxilios.
 - Taller de movilizaciones.
 - Supuesto politraumatizado.

ESCUELA DE ARTE

- STAND 39** de 9:00 a 19:00 h
- Taller de maquillaje de efectos especiales con prótesis de bondo.
 - Exhibición de trabajos/portofolios:
 - Comunicación gráfica y audiovisual
 - Artes aplicadas a la indumentaria
 - Cerámica artística
 - Diseño de interiores
 - Escultura

GANADERÍA

- STAND 45** de 10:00 a 19:30 h
- Manejo y doma de ganado equino.
 - Valoración morfológica lineal de las especies de rumiantes presentes.
 - Inseminación artificial en cabras.

MIÉRCOLES 12

COMPETICIÓN

JUEVES 13

TECNOLOGÍA DEL AUTOMÓVIL

- STAND 4** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA I: sustitución de la correa de distribución en un motor sobre bancada.
 - PRUEBA II: sobre diversos elementos de motor, deben de hacerse comprobaciones de medida y determinar las acciones que se deben tomar basándose en ellas.
 - PRUEBA III: sobre cajas de cambio manual, realizar trabajos de identificación y toma de datos.
 - PRUEBA IV: sobre vehículos, se realizarán trabajos de localización de componentes, toma de datos e interpretación de los mismos.
 - PRUEBA V: sobre maqueta a/c, realizar localización de averías y toma de datos.

PINTURA DEL AUTOMÓVIL

- STAND 5** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA II: elaboración de color.
 - PRUEBA III: enmascarado de lateral.
 - PRUEBA IV: degradado para choques trasero imprimado.

REPARACIÓN DE CARROCERÍA

- STAND 5** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA I: desabollado de aleta con acabado para recibir aparejo.
 - PRUEBA III: realizar reparación de un paragolpes de material sintético/termoplástico PP o PE, tras retirar del mismo una sección en forma rectangular.
 - PRUEBA V: realizar la unión de dos chapas de las dimensiones requeridas mediante soldadura mig mag, un par mediante solapamiento y otros por soldadura "a tope".

SOLDADURA

- STAND 6** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA II: Montaje de depósito a presión según especificaciones técnicas.

MECATRÓNICA Y CNC FRESADO

- STAND 7** CNC FRESADO de 9:00 a 13:30h
- PRUEBA III: Cad/cam: III.1 elaboración del diseño 3D de la pieza dada en el programa Cad. III.2 elaboración de los procesos de fabricación Cam de la pieza dada en el programa.
- MECATRÓNICA de 9:00 a 13:30h**
- PRUEBA I: Montaje de escena en factory I/O.
 - PRUEBA II: Programación de autómatas o simulador, y simulación en factory I/O.

CARPINTERÍA

- STAND 10** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA II: ejecución del bastidor "vela latina".

EBANISTERÍA

- STAND 11** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA I: Construcción de pieza de mobiliario. Mesilla auxiliar.

ANIMACIÓN 3D Y JUEGOS

- STAND 15** de 9:00 a 13:30 h
- Presentación de las pruebas.
 - PRUEBA I: idea y concept art.
 - PRUEBA II: modelado.
 - PRUEBA III: mapeado UV.
 - PRUEBA IV: texturizado y materiales.
 - PRUEBA V: iluminación y render.

ENERGÍAS RENOVABLES

- STAND 19** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: Puesta en marcha y monitorización de equipos de instalación solar fotovoltaica conectada a red híbrida.

JARDINERÍA PAISAJÍSTICA

- STAND 21** de 9:00 a 13:30h
- PRUEBA IV: Trabajos con agua, fuente.
 - PRUEBA VII: trabajos con agua, riego.
 - PRUEBA III: Movimientos de tierra. Césped artificial. Pavimentos.
 - PRUEBA V: Acabado e impresión general.

PELUQUERÍA

- STAND 23** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: Corte de caballero, arreglo de barba y bigote "comercial" con acabado.

TECNOLOGÍA DE LA MODA

- STAND 24** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA IV - Modelaje de una prenda sobre maniquí.

SERVICIO DE RESTAURANTE Y BAR

- STAND 26** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA I: Descorche de vino (decantado) y espumoso (servicio ambas) y ficha de cata olfativa de vino y espumoso (vista y olfato).
 - PRUEBA II: Elaboración 4 decoraciones vaso. Lond drink (sin alcohol) y copa de coctel (con alcohol).
 - PRUEBA III: Trinchado de salmón y corte de queso.

PANADERÍA

- STAND 27** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA II: presentación de elaboraciones y montaje y presentación de pieza artística.

COCINA

- STAND 28** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA I: elaboración de 2 variedades de fingerfood que contemple entre sus ingredientes chorizo canario y morcilla canaria.
 - PRUEBA II: elaboración de un plato de carne (cordero, guarnición y salsa).
 - PRUEBA III: preparar un postre (huevos moles creativos).

FONTERÍA Y CALEFACCIÓN

- STAND 30** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: elaboración de una red de calefacción, desde caldera hasta distintos elementos terminales.

REFRIGERACIÓN Y AIRE ACOND.

- STAND 31** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA II: Montaje y puesta en marcha instalación frigorífica.

INSTALACIONES ELÉCTRICAS

- STAND 33** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA II: Cableado y funcionamiento de la instalación.

CONTROL INDUSTRIAL

- STAND 34** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA II: Configuración y programación de dispositivos.
 - PRUEBA III: Detección de fallos.
 - PRUEBA IV: Puesta en marcha del conjunto.

ROBÓTICA COLABORATIVA

- STAND 34** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: Fuerza.

ELECTRÓNICA

- STAND 34** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: Diseño, programación y funcionamiento de circuito microprogramable.

ESTÉTICA

- STAND 35** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA IV: Construcción, diseño y decoración de uñas artificiales.

FARMACIA Y PARAFARMACIA

- STAND 36** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA IV - visibilidad: lineal.
 - PRUEBA V - visibilidad: 2º espacio.

ATENCIÓN SOCIO-SANITARIA

- STAND 38** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA I: Atención de un paciente en el ámbito hospitalario.
 - PRUEBA II: Atención del paciente en el ámbito residencial.
 - PRUEBA III: Atención del paciente en el ámbito domiciliario.

ESCAPARATISMO

- STAND 40** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: Montaje mesa de presentación.
 - PRUEBA II y III: Defensa de los proyectos.

DESARROLLO WEB (DAW)

- STAND 41** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA IV: Speed test.
 - PRUEBA V: Frontend, GUI y pruebas.
 - PRUEBA VI: Presentación.

ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS EN RED (ASIR)

- STAND 41** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA C: Redes de transferencia de datos.
 - PRUEBA D: Troubleshooting.

CLOUD COMPUTING

- STAND 41** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA I: Learner Lab - Laboratorio 2

FLORISTERÍA

- STAND 42** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: Elaboración de centro de mesa.

RECEPCIÓN HOTELERA

- STAND 43** de 9:00 a 13:30 h
- PRUEBA III: procedimientos de administración y back office.
 - 1º parte (Back -office)
 - PRUEBA V: proceso de check out. Despedida de clientes. (Front -office)
 - PRUEBA III: procedimientos de administración y back office.
 - 2º parte (Back -office)



Entrega de premios



Jueves 13 de marzo 2025



A partir de las 13:00h

EXHIBICIÓN

JUEVES 13

ENSEÑANZAS DEPORTIVAS DE RÉGIMEN ESPECIAL

- STAND 1** de 9:00 a 13:30 h
- Exhibición de Salvamento y Socorrismo.
 - Exhibición de Vela.
 - Exhibición de Balonmano.
 - Exhibición de Fútbol.
 - Exhibición de Media Montaña.
 - Exhibición de Atletismo.
 - Exhibición de Baloncesto.

ACTIVIDADES FÍSICAS Y DEPORTIVAS

- STAND 1** de 9:00 a 13:30 h
- Actividades de Enseñanza y animación sociodeportiva.
 - Actividades de Acondicionamiento físico.

FORESTAL

- STAND 2** de 9:00 a 13:30 h
- Cortes de precisión en trozas.
 - Desramado.
 - Aserrado y preaserrado.
 - Apeo de troncos.
 - Podá en altura.
 - Elaboración de mobiliario.
 - Extinción de incendios.
 - Repoblación.

COORDINACIÓN DE EMERGENCIAS Y PROTECCIÓN CIVIL

- STAND 3** de 9:00 a 13:30 h
- Manejo de extintores con bandejas de fuego.
 - Maquetas de humo.
 - Maniobras rescate accidentes tráfico.
 - Rescate en altura.

REDES DE LAS ENSEÑANZAS PROFESIONALES

- STAND 9** de 9:00 a 13:30 h
- Conectando ideas, impulsando el futuro.
 - Taller de 10:30 a 11:30 horas en la Sala Aridane.

INTERNACIONALIZACIÓN

- STAND 12** de 9:00 a 13:30 h
- La Internacionalización de la Formación Profesional y Enseñanzas de Régimen Especial: Talleres de 12:30 a 13:30 h. Sala Aridane.

VITIVINICULTURA

- STAND 13** de 9:00 a 13:30 h
- Adiestramiento de los sentidos con sinestesia, utilizando esencias naturales.
 - Determinación de características organolépticas del vino.
 - Laboratorio enológico: principales análisis físico-químicos y observación en microscopio.
 - Destilaciones.

EDIFICACIÓN Y OBRA CIVIL

- STAND 14** de 9:00 a 13:30 h
- ACTIVIDADES DE OBRAS DE INTERIOR Y DECORACIÓN.
 - Alicatados.
 - Pintura decorativa.
 - Particiones prefabricadas.
 - ACTIVIDADES DE PROYECTOS DE EDIFICACIÓN Y OBRA CIVIL.
 - Modelado en 3D.
 - Realidad virtual.
 - Muestra de equipos topográficos y funcionamiento de los mismos.

ARTES GRÁFICAS

- STAND 16** de 9:00 a 13:30 h
- ACTIVIDADES DE IMPRESIÓN Y ACABADOS GRÁFICOS.
 - Creación de diferentes diseños para su impresión.
 - Rotular.
 - Impresión en plotter.
 - Sublimación en diferentes soportes.
 - Impresión de libretas, diplomas, certificados.

QUÍMICA

- STAND 17** de 9:00 a 13:30 h
- TECNOLOGÍA DE LABORATORIO QUÍMICO.
 - Laboratorio de análisis y de control de calidad.
 - Operaciones de laboratorio.
 - Fabricación de productos farmacéuticos, biotecnológicos y afines.
 - Química industrial.

FAMILIA MARÍTIMO PESQUERA

- STAND 18** de 9:00 a 13:30 h
- ACUICULTURA
 - Técnica de cultivos auxiliares.
 - Acuariofilia.
 - Marcaje y biometría de peces.
 - Mantenimiento de especies de acuicultura (crustáceos y peces).
 - TRANSPORTE MARÍTIMO Y PESCA
 - Telaboración de artes de pesca/cabullería.
 - Simulador de navegación.
 - Disparo de bengalas de salvamento y balsas salvavidas.

MAQUINARIA DEL BUQUE OPERACIONES SUBACUÁTICAS

- Reparación y montaje de motores fueraborda.
- Rotular.
- Montaje de instalaciones eléctricas/frío.
- Montaje de equipos subacuáticos.

ANIMACIÓN DISC JOCKEY

- STAND 20** de 9:00 a 13:30 h
- Configuración y pruebas de sistemas de audio y video. Comienzo exhibición DJ y visuales.
 - Competición DJ sessions.
 - Competición DJ técnica.

REDES Y ESTACIONES DE TRATAMIENTO DE AGUAS

- STAND 22** de 9:00 a 13:30 h
- Operaciones de montaje y mantenimiento de instalaciones solares térmicas.
 - Análisis y tratamientos para obtener agua potable a partir de agua salada.
 - Tratamiento en sistemas de depuración natural.
 - Montaje y puesta en marcha de un sistema de depuración natural alimentada con energías renovables.

PLATÓ DE TELEVISIÓN

- STAND 25** de 9:00 a 13:30 h
- Actividades de publicidad y audiovisual.

SEGURIDAD Y MEDIOAMBIENTE

- STAND 29** de 9:00 a 13:30 h
- Análisis de aguas y alimentos.
 - Análisis y control medioambiental.
 - Exposición instrumental control medioambiental.
 - Simuladores realidad virtual emergencias/seguridad.

PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES Y FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL

- STAND 32** de 9:00 a 13:30 h
- Muestra de P.R.L. (Prevención de riesgos laborales).
 - Ludoteca: jugando, aprenderemos a cuidarnos.
 - Empleabilidad.
 - Marca personal.

EMERGENCIAS SANITARIAS

- STAND 37** de 9:00 a 13:30 h
- Taller primeros auxilios.
 - Supuesto politraumatizado.

ESCUELA DE ARTE

- STAND 39** de 9:00 a 13:30 h
- Taller de maquillaje de efectos especiales con prótesis de bondo.
 - Exhibición de trabajos/portafolios:
 - Comunicación gráfica y audiovisual
 - Artes aplicadas a la indumentaria
 - Cerámica artística
 - Diseño de interiores
 - Escultura

GANADERÍA

- STAND 45** de 9:00 a 13:30 h
- Manejo y doma de ganado equino.
 - Valoración morfológica lineal de grandes rumiantes (vacca canaria) y pequeños rumiantes (cabra y oveja).
 - Inseminación artificial en cabras.